

**Муниципальное
общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная
школа п. Волгино»**

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДЕНО

Педагогическим
советом МАОУ СОШ п.
Волгино

Директор МАОУ СОШ п. Волгино

Павлова Т.В.

Протокол № 1 от

Приказ 42-ОД от

«29» 08.2024 г.

«29» 08.2024 г.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая
программа спортивно-оздоровительной направленности

"Подвижные игры"

Возраст обучающихся: 1 класс

Срок реализации: 1 год

Общее количество часов - 34

Автор-составитель:

Васильев Сергей Александрович учитель

физической культуры

п. Волгино 2024 г.

Информационная карта

Ф.И.О. педагога	Васильев Сергей Александрович
Вид программы	модифицированная
Тип программы	общеразвивающая
Образовательная область	физическая культура
Направленность деятельности	спортивно-оздоровительная
Способ освоения содержания образования	практический
Уровень освоения содержания образования	базовый
Уровень реализации программы	среднее общее образование
Форма реализации программы	групповая
Продолжительность реализации программы	1 год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа « Подвижные игры» разработана на основе Примерных программ по внеурочной деятельности Федерального государственного стандарта начального общего образования.

На курс « Подвижные игры» отводится по 1 часу в неделю с 1-4 класс. Курс входит в раздел учебного плана « Внеурочной деятельности», направление - спортивно – оздоровительное.

Одной из важнейших задач совершенствования учебно – воспитательного процесса в школе является организация двигательного режима школьников, который является неотъемлемым компонентом общего режима школы,

обеспечивает активный отдых и удовлетворяет естественную потребность в движениях.

Огромную потребность в движении дети обычно стремятся удовлетворить в играх. Играть для них – это, прежде всего, двигаться, действовать. Во время подвижных игр у детей совершенствуются движения, развиваются такие качества, как инициатива и самостоятельность, уверенность и настойчивость. Они приучаются согласовывать свои действия и даже соблюдать определенные правила.

Увеличение объема двигательной активности оказывает значительное влияние на повышение умственной работоспособности, развитие физических качеств, функциональное состояние сердечно – сосудистой системы.

Проведение внеурочной деятельности позволит в определенной мере удовлетворить потребность в движении.

Сказанное выше объясняет необходимость проведения курса « Подвижные игры» в режиме дня школьников.

При проведении занятий в основном используется игровой и соревновательный методы.

Каждое занятие начинается с организационного выхода к месту занятий. С целью подготовки организма школьников к предстоящей физической нагрузке в начале каждого занятия проводятся ходьба, бег в медленном темпе, общеразвивающие упражнения.

Бег в медленном темпе является важной частью занятия. Он способствует активизации функций организма школьников, которые закономерно снижаются в результате учебной деятельности. Кроме того, бег со скоростью 1,5 - 2 м/с используется как основное средство развития выносливости. Для поддержания у учащихся постоянного интереса к бегу в медленном и среднем темпах необходимо чередовать с ходьбой, с упражнениями на восстановление дыхания, использовать бег с изменениями направления, «змейкой», с преодолением препятствий и т. п.

С целью более эффективного подведения организма школьников к предстоящим физическим нагрузкам упражнения следует подбирать в соответствии с характером предстоящей работы. Комплексы упражнений выполняются во время ходьбы сразу после окончания бега. Сначала следуют упражнения, способствующие восстановлению нормального дыхания, затем - упражнения, включающие в работу большие группы мышц. В конце комплекса используются упражнения, по характеру выполнения близкие тем, которые планируются в основной части занятий. Физорг или ученик, хорошо знающий комплекс, напоминает его остальным занимающимся. Желательно при

проведении упражнений меньше времени отводить на показ и объяснение, упражнения комплекса выполнять поточно (без остановки).

Основное время отводится на игры. Проводится несколько организованных игр или игровых заданий на воспитание того или иного физического качества и совершенствование двигательного навыка. При проведении игр и эстафет в течение занятия должна соблюдаться определенная последовательность. Вначале проводятся игры, направленные на закрепление и совершенствование двигательных навыков, когда учащиеся могут лучше выполнять и анализировать сложные двигательные действия. Затем следуют игры, направленные на воспитание физических качеств.

Младших школьников отличает большое желание, интерес, познавательная активность, высокая эмоциональность, поэтому на уроках четкая организация, разумная дисциплина, основанная на точном соблюдении команд, указаний и распоряжений учителя, должна сочетаться с предоставлением им определенной свободы и самостоятельности действий, с заданиями, стимулирующими творчество и инициативу. Самостоятельные игры и спортивные развлечения проводятся с целью удовлетворения индивидуальных двигательных потребностей школьников, формирования навыков самостоятельных занятий физическими упражнениями. В это время проводятся наиболее понравившиеся школьникам подвижные игры.

В заключительной части занятия проводятся ходьба, медленный бег (до одной минуты), игры на внимание с целью снижения физической нагрузки и подготовки школьников к следующим мероприятиям. После каждого занятия следует подводить итоги.

Задачи:

- создать детям условия для полноценной реализации их двигательных потребностей;
- формировать у детей представления о ценности здоровья и необходимости бережного отношения к нему, способствовать осознанному выбору здорового стиля жизни;
- развивать основные физические качества младших школьников (силу, быстроту, ловкость, выносливость, равновесие и координацию движения), что обеспечивает их высокую физическую и умственную работоспособность;
- развивать коммуникативные навыки;
- стабилизировать эмоции, обогатить детей новыми ощущениями, представлениями, понятиями;
- развивать самостоятельность и творческую инициативность младших школьников, способствовать успешной социальной адаптации, умению организовать свой игровой досуг;

- воспитывать волевые качества, дисциплину, самоорганизацию, коллективизм, честность, скромность;
- формировать систему нравственных общечеловеческих ценностей.

Основные направления содержания деятельности:

- здоровье - берегающие технологии;
- спортивно – оздоровительная направленность;
- духовно – нравственное развитие;
- технология развивающего обучения.

В практике работы используются следующие формы:

- ОРУ;
- эстафеты;
- подвижные игры;
- спортивные соревнования.

Ожидаемый результат:

- действенная поддержка у младших школьников должного запаса «адаптационной энергии» (Г. Селье) – тех ресурсов, которые помогают противодействовать стрессовым ситуациям, повышают неспецифическую устойчивость организма к воздействию окружающей среды, способствуя снижению заболеваемости;
- стимуляция процессов роста и развития, что благоприятно сказывается на созревании и детского организма, на его биологической надежности;
- наличие положительных эмоций, что способствует охране и укреплению психического здоровья;
- влияние на своевременное формирование двигательных умений и навыков и стимулирование развития основных физических качеств младших школьников (силы, быстроты, ловкости, выносливости, равновесия и координации движения), что обеспечивает их высокую физическую и умственную работоспособность;
- формирование навыков самоорганизации культурного досуга.

1класс

Примерное содержание программы « Подвижные игры».

Программа представлена тремя блоками:

Народные игры – 7 часов.

Русские народные игры: « У медведя во бору», « Филин и пташка», « Горелки», « Кот и мыши», «Блуждающий мяч», « Пятнашки», « Заря».

Народные подвижные игры вызывают активную работу мысли, способствуют расширению кругозора, уточнению представлений об окружающем мире, совершенствованию всех психических и физических процессов, стимулирует переход детского организма к более высокой ступени развития.

Народные игры в комплексе с другими воспитательными средствами представляют собой основу начального этапа формирования гармонически развитой личности, сочетающей в себе духовное богатство, моральную чистоту и физическое совершенство.

1. Подвижные игры - 20 часов.

« Класс, смирно!», « К своим флажкам», « Пчелка», « Море волнуется раз», « Охотники и утки», « Метко в цель», Быстрые и меткие», « Волки во рву», « Попрыгунчики- воробушки», « Невод», « Совушка», « Аисты», « Удочка», « День и ночь», « Третий лишний», « Караси и щука». « Тропинка», «Западня», « Стоп», « Лабиринт», « Зайцы, сторож и Жучка», « Конники», « Ловля парами».

Дети усваивают знания о необходимости соблюдения правил безопасности во время подвижных игр, обучаются жизненно важным двигательным умениям и навыкам.

2. Спортивные игры – 6 часов.

В этом разделе представлены игры с мячами разного веса. Дети знакомятся с двигательными действиями футболиста, волейболиста и баскетболиста. Игры: « Точная передача», «Мяч в ворота», « Выстрел в небо», « Передал – садись», « « Мяч в воздухе», « Мяч сквозь обруч», « Лошадки», « Бросай – поймай», « Постарайся поймать».

Спортивные игры оказывают положительное влияние на физическое развитие ребенка и создают благоприятные условия для формирования нравственно – волевых качеств.

Условия реализации программы:

- кабинет;
- спортивный зал;
- спортивная площадка;

- спортивный инвентарь(скакалки, гимнастические маты, скамейки, мячи, хоупы, набивные мячи, обручи и т. д.)

Календарно- тематическое планирование по внеурочной деятельности курса « Подвижные игры» в 1 классе

№ п/п	Дата	Тема занятия	Планируемые результаты в соответствии с ФГОС		
			Предметные результаты	УУД	Личностные результаты
Народные игры – 7 ч.					
1.		Вводное занятие. Русская народная игра « У медведя во бору»	- узнают, как надо себя вести, чтобы избежать травм. -развитие умений: а) ритмично ходить; б) быстро бегать.	Регулятивные: проявлять умения произвольности; Познавательные: формулировать и удерживать учебную задачу; умение следовать образцу; знания о необходимости соблюдения правил безопасности во время подвижных игр. Коммуникативные: навыки работы в группе; планирование сотрудничества с учителем и сверстниками.	-- здоровьесбережение; - установка на здоровый образ жизни; - ценностно-смысловая ориентация учащихся.
2.		Русская народная игра «Филин и пташка»	-познакомить с правилами игры; - выработка быстроты реакций на сигнал; -развитие внимания и слуха.	Регулятивные: целеполагание; волевая саморегуляция. Познавательные: уметь работать по предложенному плану; знания о необходимости соблюдения правил безопасности во время подвижных	- принятие образа «хорошего ученика»; -здоровьесбережение; - установка на здоровый образ жизни.

				игр. Коммуникативны е: ставить вопросы; умение слушать;	
3.		Русская народная игра «Горелки».	- знать правила игры; -выработка быстроты бега; - развитие координационных способностей.	Регулятивные: волевая саморегуляция; коррекция. Познавательные: выделять необходимую информацию; работать по предложенному плану. Коммуникативны е: планирование учебного сотрудничества.	- чувство сопричастности и гордости за свой народ, историю; - проявление дисциплинированности
4.		Русская народная игра «Кот и мыши»	-правила игры; - развитие статического и динамического равновесия; - развитие быстроты движений.	Регулятивные: выбирать действия в соответствии с поставленной задачей; коррекция. Познавательные: выделение необходимой информации; проявление самостоятельности в игровой деятельности. Коммуникативны е: управление поведением партнера: контроль, коррекция.	- нравственно - этическое оценивание
5.		Русская народная игра «Блуждающий мяч».	- правила игры; -умение в бросании, ловле и передаче мяча;	Регулятивные: целеполагание; коррекция. Познавательные:	здоровьесберегающее поведение; - действие смыслообразования.

			- развитие быстроты движений и двигательных реакций.	умение работать по предложенному плану; контроль и оценка результатов и процесса игры. Коммуникативные: инициативное сотрудничество.	
6.		Русская народная игра «Пятнашки».	- правила игры; - совершенствование умений: а) быстро бегать; б) делать перебежки с уворачиванием.	Регулятивные: действия целеполагания и планирования. Познавательные: контроль и оценка процесса и результата деятельности. Коммуникативные: планирование учебного сотрудничества.	- ориентация в нравственном содержании и смысле, как собственных поступков, так и других учеников.
7.		Русская народная игра «Заря».	- правила игры; - выработка быстроты реакции на сигнал; - развитие быстроты движений.	Регулятивные: целеполагание и волевая саморегуляция. Познавательные: анализ и сравнение. Коммуникативные: участвовать в работе группы.	- ценностно – смысловая ориентация учащихся; - чувство сопричастности и гордости за свою Родину народ и историю.
Подвижные игры – 20 ч.					
8.		«Класс смирно!» «К своим флажкам».	- правила игры; - ОРУ в игре; - быстрота реакции на сигнал; - перебежки группами.	Регулятивные: формулировать и удерживать учебную задачу. Познавательные: рефлексия способов и условий действий. Коммуникативные:	- умение не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.

				е: умение адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.	
9.		Игры с элементами ОРУ « Пчелка», « Море волнуется раз».	- правила игры; - комплекс утренней гигиенической гимнастики - ОРУ в игре	Регулятивные: выбирать действия в соответствии с поставленной задачей. Познавательные: сравнение Коммуникативные: е: умение выражать свои мысли.	- действие смыслообразования.
10.		Игра с мячом « Охотники и утки».	- правила игры; - развитие координации движений.	Регулятивные: целеполагание и коррекция. Познавательные: анализ информации; рефлексия способов и условий действия. Коммуникативные: к: планирование сотрудничества со сверстниками.	- доброжелательность и эмоционально-нравственная отзывчивость.
11.		Игры «Быстрые и меткие», « Метко в цель».	- правила игры; - умения в бросании. Ловле и передаче мяча; - Меткость и быстрота движений.	Регулятивные: целеполагание и коррекция. Познавательные: умение работать по предложенному плану. Коммуникативные: е: инициативное сотрудничество.	- управление своими эмоциями в различных ситуациях.
12		Игра « Волки	-правила игры;	Регулятивные:	-навыки

		во рву».	<p>-техника подпрыгивания;</p> <p>- перебежки с уворачиванием.</p>	<p>выбор действия в соответствии с поставленной задачей.</p> <p>Познавательные: анализ; установление аналогий.</p> <p>Коммуникативные: взаимодействие со сверстниками по правилам проведения игры.</p>	<p>сотрудничества; умение находить выход из спорных ситуаций.</p>
13		Игра с прыжками « Попрыгунчик и- воробушки».	<p>- правила игры;</p> <p>- совершенствование навыков в прыжках.</p>	<p>Регулятивные: волевая саморегуляция; контроль.</p> <p>Познавательные: анализ; сравнение.</p> <p>Коммуникативные: управление поведением партнера: контроль; коррекция.</p>	<p>-приятие образа « хорошего ученика»;</p> <p>-установка на здоровый образ жизни.</p>
14		Игра « Невод».	<p>- правила игры;</p> <p>- техника безопасности при работе со скакалкой;</p> <p>- освоение прыжков со скакалкой.</p>	<p>Регулятивные: способы мобилизации сил энергии к волевому усилию.</p> <p>Познавательные: контроль и оценка процесса и результатов игры.</p> <p>Коммуникативные: ставить вопросы, обращаться за</p>	<p>- способность к адекватной самооценке.</p>

				помощью.	
15		Игра « Совушка».	<ul style="list-style-type: none"> - правила игры; - развитие статического и динамического равновесия; - координация и выносливость. 	<p>Регулятивные: выбор действий в соответствии с поставленной задачей;</p> <p>Познавательные: умение следовать образцу; выделять необходимую информацию.</p> <p>Коммуникативные: предлагать помощь и сотрудничество.</p>	доброжелательность и эмоционально-нравственная отзывчивость.
16		Игра « Аисты».	<ul style="list-style-type: none"> - правила игры; - развитие статического и динамического равновесия; - совершенствование правильной осанки. 	<p>Регулятивные: волевая саморегуляция;</p> <p>Познавательные: анализ; сравнение.</p> <p>Коммуникативные: управление поведением партнера: контроль; коррекция.</p>	- способность к адекватной самооценке.
17		Игра « Удочка».	<ul style="list-style-type: none"> - правила игры; - развитие точности движений рук, координация движений в пространстве. 	<p>Регулятивные: целеполагание; коррекция.</p> <p>Познавательные: контроль и оценка процесса и результатов игровой деятельности.</p> <p>Коммуникативные: формулировать свои затруднения; предлагать помощь и сотрудничество.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - управление своими эмоциями; - проявление дисциплинированности; упорства в достижении поставленных целей.
18		Игра « День и	- правила игры;	Регулятивные:	- расширение сферы

.		ночь».	-развитие силы туловища и статической выносливости.	составление плана и определение последовательности действий. Познавательные: установление аналогий. Коммуникативные: координировать и принимать различные позиции во взаимодействии.	социально – нравственных представлений.
19		Игра « Третий лишний».	- правила игры; - развитие физических качеств.	Регулятивные: планирование промежуточных целей с учетом результата Познавательные: рефлексия способов и условий действий. Коммуникативные: планирование сотрудничества со сверстниками.	здоровьесберегающее поведение; - установка на здоровый образ жизни.
20		Игра « Караси и щука».	- правила игры; Развитие общей выносливости; - развитие гибкости, быстроты и ловкости.	Регулятивные: выбор действий в соответствии с поставленной задачей. Познавательные: рефлексия способов и условий действий Коммуникативные: взаимодействие в группах.	- умение управлять своими эмоциями.
21		Игра « Тропинка».	-правила игры; - ОРУ в игре;	Регулятивные: выбор действий в соответствии с	- навыки сотрудничества.

			<p>- развитие общей динамической и силовой выносливости;</p> <p>- выработка быстроты реакции.</p>	<p>поставленной задачей.</p> <p>Познавательные: умение работать по предложенному плану.</p> <p>Коммуникативные: участвовать в работе группы.</p>	
22		Игра «Западня».	<p>- правила игры;</p> <p>- развитие точности движений рук и координации движений в пространстве.</p>	<p>Регулятивные: целеполагание; коррекция.</p> <p>Познавательные: контроль и оценка процесса и результата игровой деятельности.</p> <p>Коммуникативные: адекватно оценивать свое поведение и поведение окружающих.</p>	- ценностно – смысловая ориентация учащихся.
23		Игра «Стоп!».	<p>- правила игры;</p> <p>- развитие статического и динамического равновесия;</p> <p>- развитие внимания и слуха.</p>	<p>Регулятивные: прогнозирование результата.</p> <p>Познавательные: выбор наиболее эффективных способов решения задачи.</p> <p>Коммуникативные: умение адекватно оценивать свое поведение и поведение окружающих.</p>	- овладение культурой общения и поведения.
24		Игра «Лабиринт».	- правила игры;	Регулятивные: планирование	- нравственно – этическое

			<p>- выработка скорости и прямолинейности бега.</p>	<p>промежуточных целей с учетом результата.</p> <p>Познавательные: выделение и формулирование учебной цели.</p> <p>Коммуникативные: разрешение конфликтов; постановка вопросов.</p>	оценивание.
25		Игра « Зайцы, сторож и Жучка».	<p>- правила игры;</p> <p>- развитие умений внезапно прекращать движения и возобновлять их по сигналу;</p> <p>- закрепление техники прыжка.</p>	<p>Регулятивные: целеполагание; коррекция.</p> <p>Познавательные: рефлексия способов и условий действий.</p> <p>Коммуникативные: планирование сотрудничества со сверстниками.</p>	- управление своими эмоциями.
26		Игра « Конники».	<p>- правила игры;</p> <p>- совершенствование умений ходьбы и бега;</p> <p>- совершенствование правильной осанки.</p>	<p>Регулятивные: волевая саморегуляция.</p> <p>Познавательные: анализ и сравнение.</p> <p>Коммуникативные: взаимодействие со сверстниками по правилам проведения игры.</p>	- способность к адекватной самооценке.
27		Игра « Ловля парами».	<p>- правила игры;</p> <p>- качества силы и выносливости при выполнении бега на короткую дистанцию.</p>	<p>Регулятивные: формулировать и удерживать учебную задачу</p> <p>Познавательные: умение ориентироваться в</p>	<p>- умение не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;</p> <p>- умение проводить самооценку на основе критерия успешности игровой</p>

				своей системе знаний; Коммуникативные: управление поведением партнера: контроль; коррекция.	деятельности.
Спортивные игры – 6 ч.					
28		Занятие – экскурс « Футбол. Удар по неподвижному и катящемуся мячу» Игры « Точная передача», « Мяч в ворота».	- освоить двигательные действия футболиста: стойка, удар по неподвижному и катящемуся мячу.	Регулятивные: вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе его оценки и характера сделанных ошибок. Познавательные: необходимость соблюдения дисциплины и правил ТБ на футбольном поле. Коммуникативные: ставить вопросы; обращаться за помощью.	- здоровьесбережение; - установка на здоровый образ жизни.
29		Ведение и остановка мяча. Игра « Выстрел в небо».	- освоить ведение и остановку мяча; - игровые правила.	Регулятивные: формулировать и удерживать учебную задачу. Познавательные: контроль и оценка процесса и результата игры. Коммуникативные: предлагать помощь и сотрудничество.	- универсальные умения управления эмоциями во время игровой деятельности.
30		Занятие – экскурс «	- освоить двигательные	Регулятивные: целеполагание и	- здоровьесбережение; - установка на

		<p>Баскетбол. Стойка баскетболиста . Специальные передвижения без мяча» Игра « Передал – садись».</p>	<p>действия баскетболиста: стойку и специальные передвижения без мяча; - развитие быстроты и ловкости.</p>	<p>коррекция.</p> <p>Познавательные: необходимость соблюдения дисциплины и правил ТБ на баскетбольной площадке.</p> <p>Коммуникативные: ставить вопросы; обращаться за помощью.</p>	<p>здоровый образ жизни.</p>
31		<p>Ведение и передача баскетбольного мяча. Игры « Мяч в воздухе», « Мяч сквозь обруч».</p>	<p>-- освоить ведение и передачу баскетбольного мяча; - игровые правила.</p>	<p>Регулятивные: вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе его оценки и характера сделанных ошибок.</p> <p>Познавательные: умение следовать образцу.</p> <p>Коммуникативные: взаимодействие в группах.</p>	<p>- навыки сотрудничества.</p>
32		<p>Занятие-экскурс « Волейбол. Стойка волейболиста». Подвижная игра « Лошадки».</p>	<p>-- освоить двигательные действия волейболиста; -- развитие точности движений рук; координация движений в пространстве.</p>	<p>Регулятивные: выбор действия в соответствии с поставленной задачей.</p> <p>Познавательные: умение работать по предложенному плану.</p> <p>Коммуникативные: ставить вопросы; обращаться за</p>	<p>- проявление дисциплинированности; упорства в достижении целей.</p> <p>- самостоятельность и</p>

33		<p>Подвижные игры на материале волейбола. «Бросай - поймай», «Постарайся поймать».</p>	<p>- развитие физических качеств.</p>	<p>помощью.</p> <p>Регулятивные: умение проявлять инициативность и самостоятельность.</p> <p>Познавательные: умение давать оценку одного вида деятельности.</p> <p>Коммуникативные: планирование сотрудничества с учителем и сверстниками.</p>	<p>личная ответственность за свои поступки.</p>
----	--	--	---------------------------------------	---	---

Учебно – методические материалы:

Былеева Л. В., Коротков И. М. Подвижные игры – М: ФиС, 2002

Геллер Е. М. На старт вызывает Спортландия – Мн:1988

Ковалько В. И.Здоровьесберегающие технологии М. «Вако» 2004 .